



DISEÑO CURRICULAR

BACHILLERATO EN CIENCIAS DEL ARTE y DISEÑO DEL VIDEOJUEGO

REQUISITOS	CRÉDITOS
Educación General	45
Profesionales	33
Concentración	39
Capstone	6
Electivas	9
TOTAL DE CRÉDITOS	132

OBJETIVO GENERAL: Preparar a estudiantes que puedan desempeñarse eficientemente en la industria de videojuegos, proveyéndole la educación necesaria y las herramientas tecnológicas que les permitan entender la influencia del videojuego en la sociedad y su enorme potencial para la educación y el entretenimiento.

■ EDUCACIÓN GENERAL

			CRÉDITOS
CSOC	100	Crecimiento Humano y Adaptabilidad Social	3
ING	101	Inglés General	3
CSOC	103	Relaciones Humanas	3
HUM	103	Géneros Literarios	3
MAT	201	Algebra	3
ING	300	Inglés Conversacional	3
MAT	203	Geometría y Trigonometría	3
CSOC	204	Puerto Rico: Un Enfoque Contemporáneo	3
ESP	208	Comunicación Creativa	3
BIOL	200	Reino Vegetal	3
CSOC	300	Psicología	3
HUM	300	Civilización de Occidente: Antigüedad	3
HUM	302	Civilización de Occidente: Modernidad	3
BIOL	302	Reino Animal	3
AG	311	Historia del Arte Moderno	3
TOTAL DE CRÉDITOS			45

■ CURSOS PROFESIONALES

CCO	101	Introducción a las Computadoras	3
AG	101	Fundamentos del Diseño	3
ADM	104	Empresarismo	3
DG	111	Diseño y Edición de Imágenes Digitales	3
DG	203	Ilustración Computarizada	3
CIEN	207	Anatomía Humana y Objetos Inanimados	3
AD	215	Proceso de Producción Digital	3
AUD	227	Técnicas de Grabación de Audio	3
AD	247	Arte Conceptual Digital	3
AD	320	Diseño Tridimensional	3
AD	324	Animación Tridimensional	3
TOTAL DE CRÉDITOS			33

■ CONCENTRACIÓN

			CRÉDITOS
VJ	101	Diseño y Conceptos de Videojuegos	3
VJ	204	Diseño de Interfaz para Videojuegos	3
AD	325	Diseño y Creación de Personajes Tridimensionales	3
VJ	330	Diseño de Escenarios para Videojuegos	3
AD	335	Edición de Movimiento Básico	3
AD	338	Textura e Iluminación Básica	3
AD	345	Diseño Tridimensional Avanzado	3
VJ	347	Conceptos de Programación para Videojuegos	3
AD	412	Rigging y Deformación de Personajes	3
AD	339	Esculpiendo Digital	3
VJ	438	Textura e Iluminación Avanzada	3
VJ	439	Creación de Prototipos de Videojuegos	3
VJ	450	Portafolio Digital	3
TOTAL DE CRÉDITOS			39

■ CAPSTONE

VJ	446	Proyecto Capstone I	3
VJ	448	Proyecto Capstone II	3
TOTAL DE CRÉDITOS			6

■ ELECTIVAS

Electivas Libres			9
TOTAL DE CRÉDITOS			9

TOTAL DE CRÉDITOS	132
--------------------------	------------